**Leia atentamente a descrição do Sistema de Venda de Produtos licenciados de Ficção Científica pela Internet**

O objetivo é realizar a venda de camisetas de personagens, naves para montagem, chaveiros, canecas e outros itens relacionados a filmes ou séries de ficção científica ( Star Wars, Star Trek , Alien, etc.). Para isso, o usuário deverá acessar o site, escolher o(s) produto(s) que deseja comprar e efetuar a compra.

Alguns aspectos devem ser levados em consideração:

· **Acesso ao site**: o acesso ao site deverá ser feito através de login e senha. Caso seja a primeira vez que o usuário esteja acessando o site, este deve se cadastrar. Os dados para cadastro do usuário no site são: nome, endereço, telefone, data de nascimento, cpf, e-mail, login e senha.

Caso o usuário já possua cadastro apenas deve digitar seu login e senha;

· **Escolher produto(s):** Após a validação do login e senha o usuário poderá escolher os produtos de seu interesse por meio de consultas por categoria ( camiseta, chaveiros, etc) ou filme/série;

· **Efetuar Compra**: após a escolha do (s) produto(s), o usuário deverá efetuar a compra, através de cartão de crédito;

**Regras de Operação e Negócio**

· Todos os produtos podem ser consultados, inclusive os que não estão disponíveis, como por exemplo, raridades. Entretanto, quando não disponíveis o sistema bloqueia a inclusão no carrinho de compras, além de exibir se está disponível ou não-disponível.

· Ao efetuar a compra, os dados do cartão devem ser validados pelo sistema externo da operadora de cartão de crédito e ficarem registrados para futuras compras.

-Para vestuário existe uma política de troca até 7 dias da compra e o frete do novo envio é cobrado.

- Só é permitida a venda para maiores de idade.

**Atividades:**

**1 – Elaborar as estórias de usuário para o Sistema proposto acima.**

**2 – Fazer a estimativa para cada estória utilizando Planning Poker**

**3- Montar o Product Backlog e o Wireframe da Interface para a estória de uso principal.**

**4- Especificar o Sprint Backlog mas só para os MVP.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Equipe** | Alessandro Lima Da Silva R.A 201522705 |
| **Curso** | Ciencia da Computação |

**Planning Poker – Sistema de Matrículas Cursos Certificação**

|  |  |
| --- | --- |
| **Product Owner** | **Scrum Master** |
| Cristiano Ronaldo | Professor Guardado |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Personas** | Usuario |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| **Título : Login Site Prioridade: 5** |
| **Quem ? Usuario** |
| **O que ? O usuario quer acessar o Site** |
|  |
| **Por que ? Para o usuario poder visualizar os produtos** |
|  |
| **Critérios de aceitação:** |
| 1 - O usuario que deseja acessar o site precisa ter um login e senha. |
| 2 - Caso seja a primeira vez que o usuário esteja acessando o site, este devera ser levado a  tela de cadastro de usuario para efetuar o cadastro de login e senha.  3 - Os dados para cadastro do usuário no site são: nome, endereço, telefone,  data de nascimento, cpf, e-mail, login e senha.  4 - Se o usuario ja possuir login e senha ja pode acessar o site. |
| **Estimativa : 36 horas Pontos: 13** |
| **Testes de Aceitação** |
| 1 - A) O usuario acessa o site e se loga no sistema com seu login e senha.  1 - B)Erro - O usuario nao consegue se logar mesmo estando cadastrado no sistema.  1 - C) O usuario efetua o login e é levado a tela de escolha de produtos. |
| 2 - A)O usuario sem login e senha é levado a tela de cadastro de usuario.  2 - B)Erro - O usuario sem login e senha não é levado a tela de cadastro.  2 - C)O usuario na tela de cadastro precisa fornecer os seguintes dados para efetuar o cadastro no site:  nome,endereço,telefone,data de nascimento,cpf,e-mail,login e senha.  2 - D)Apos preencher os dados o usuario é levado a tela de login.  2 - E)Erro - O usuario preenche os dados e nao consegue se cadastrar.  2 - F)Erro - O sistema permite cadastrar dois usuarios com duplicidade de dados.  2 - G)Erro - O sistema permite o usuario completar o cadastro sem informar todos os dados.  2 - H)Erro - O sistema gerar mais de um login e senha para o mesmo cadastro. |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Título : Consulta Produto Prioridade: 4** |
| **Quem ? Usuario** |
| **O que ?** escolha de produtos por meio de consultas por categoria  ( camiseta, chaveiros, etc) ou filme/série. |
|  |
| **Por que ?** Para o usuario escolher os produtos de seu interesse por meio  de consultas por categoria ( camiseta, chaveiros, etc) ou filme/série; |
|  |
| **Critérios de aceitação:** |
| 1 )O usuario estar logado no sistema atraves de login e senha.  2 )O usuario consulta os produtos por categoria de produtos, filme ou serie.  3 )A consulta devera retornar todos os produtos inclusive produtos que acabaram.  4 )O sistema devera indicar se o produto esta disponivel ou indisponivel. |
|  |
| **Estimativa : 26 horas Pontos: 8** |
| **Testes de Aceitação** |
| 1 - A)O usuario faz a consulta dos produtos por categoria de produtos, filme ou serie.  1 - B)Erro - O usuario nao consegue consultar os produtos por categoria de produtos, filme ou series.  1 - C)Erro - A consulta nao retorna a nenhum produto relacionado pela categoria escolhida.  1 - D)Erro - A consulta retorna produtos de uma categoria nao selecionada.  2 - A)A consulta retornar todos os produtos inclusive os produtos indisponiveis.  2 - B)Erro - A consulta nao retorna os produtos indisponiveis.  2 - C)Erro - A consulta nao retorna os produtos disponiveis.  3 - A)O sistema deve informar se o produto esta disponivel ou indisponivel em caso de indisponivel o  Sistema devera bloquear o produto de ser inserido no carrinho de compra.  3 - F)Erro - O sistema nao informa se o produto esta disponivel ou indisponivel.  3 - G)Erro - O sistema permite um produto indisponivel de ser colocado no carrinho. |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Título :**  **Efetuar Compra Prioridade: 5** |
| **Quem ? Usuario** |
| **O que ? efetua a compra dos produtos selecionados pelo usuarios** |
|  |
| **Por que ? O para o usuario efetuar pagamento dos produtos selecionados** |
|  |
| **Critérios de aceitação:** |
| 1 - )O usuario devera estar logado no site.  2 - )O usuario devera ser maior de 18 anos.  3 - )O usuario devera ter cartão de credito.  4 - )O usuario devera ter escolhido pelo menos um produto.  5 - )O usuario compra uma peça de vestuario.  6 - )O usuario efetua pagamento pelo sistema externo da operadora de cartao de credito. |
|  |
| **Estimativa : 44 Pontos: 13** |
| **Testes de Aceitação** |
| 1 - A)Validar login de usuario.  1 - B)Erro - usuario nao estar logado no sistema.  2 - A)O sistema devera consultar se o usuario e maior de 18 anos.  2 - B)Erro - O sistema nao consulta se usuario é maior de 18 anos.  2 - C)Erro - O sistema permiti o usuario a efetuar a compra mesmo sendo menor de 18 anos.  3 - A)O sistema informa que o sistema so aceita pagamento por cartão de credito.  3 - B)Erro - O sistema não informa o meio de pagamento aceito cartão de credito.  4 - A)O sistema devera vericar se existe pelo menos um produto no carrinho de compras.  4 - B)O sistema nao verifa se existem produtos no carrinho do usuario.  5 - A)O sistema verifica que existe peças de vestuario no carrinho de compras e envia uma mensagem  Sobre a politica de trocas que devem ser efetuadas em 7 dias e frete por conta do comprador.  5 - B)Erro - O sistema nao verifica a existencia de peças de vestuario no carrinho de compra.  5 - C)Erro - O sistema não mostar a mensagem de politica de troca para o usuario.  6 - A)O usuario efetua o pagamento com cartao de credito e o sistema da operadora valida os dados do cartao de credito,O sistema guarda essas informaçoes para futuras compras.  6 - B)Erro - A operadora não valida os dados do cartão de credito.  6 - C)O sistema valida a compra sem a resposta da operadora do cartao de credito.  6 - D)O sistema valida a compra sem consultar a operadora do cartao de credito. |
|  |
|  |
|  |
|  |

**Product Backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Nome** | **Como demonstrar** | **Prioridade** |
| 01 | Login usuario | O usuario acessa o site e digita seu login e senha e se loga no sistema. | 5 |
| 01 | Login usuario | Se o usuario não possuir um login e senha sera levado para tela de cadastro de cliente aonde serão pedidos dados para o cadastro do usuario, apos o cadastro ser efetuado o usuario e levado a tela de login. | 5 |
| 02 | Consulta Produto | O usuario se loga no site e é levado a tela de consulta de produtos aonde o usuario podera consultar os produtos disponiveis atraves do tipo de produtos disponiveis (canecas, chaveiros,etc) e tambem podera consultar atraves do filme ou serie. | 4 |
| 02 | Consulta Produto | O sistema retorna a consulta feita pelo usuario demonstrando os produtos disponiveis e tambem os indisponiveis. | 4 |
| 02 | Consulta Produto | Os produtos que estiverem indisponiveis não podem ser colocados no carrinho de compra. | 4 |
| 03 | Efetuar compra | O usuario clica em Efetuar o pagamento e o sistema verifica se o usuario esta logado no sistema, verifica se o usuario é maior de 18 anos, e se o carrinho esta vazio. | 5 |
| 03 | Efetuar compra | O sistema verifica se existe peças de vestuario no carrinho e informa por meio de mensagem a politica de troca. | 5 |
| 03 | Efetuar compra | O sistema mostar uma mensagem sobre o tipo de pagamento aceito que é apenas com cartão de credito | 5 |
| 03 | Efetuar compra | O usuario informa o cartão de credito e o sistema extreno da operadora do cartão de credito valida as informações e o sistema finaliza a compra. | 5 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Wireframe – Estória de Uso Principal**















**SPRINT BACKLOG**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Product Backlog : 01 - Login usuario Componente MVP X Pontuação Estória Usuário : 13** | | | | |
| **Id Tarefa** | **Tarefa** | **Responsável** | **Estimativa**  **Dias Horas X** | **Situação** |
| 1 | Revisar a user story e os teste de aceitação | Alessandro | 2 | completo |
| 2 | Revisar Diagrama de Classes de projeto | Robson | 1 | Completo |
| 3 | Revisar Diagrama de Sequencia | Robson | 0,5 | Completo |
| 4 | Contruir Wireframe da interface | Amy | 1 | Completo |
| 5 | Definir a navegabilidade | Victor | 0,5 | Completo |
| 6 | Desenvolver o CRUD . | Gabriel | 10 | 20% |
| 7 | Desenvolver Classes e metodos do Login usuario | Gabriel | 5 | 30% |
| 8 | Desenvolver metodos da camada View | amy | 2 | 50% |
| 9 | Desenvolver os metodos da camada Presenter | Victor | 8 | 10% |
| 10 | Testar e validar | Alessandro | 4 | 0% |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Product Backlog : 02 - Consulta produto Componente MVP X Pontuação Estória Usuário : 8** | | | | |
| **Id Tarefa** | **Tarefa** | **Responsável** | **Estimativa**  **Dias Horas** | **Situação** |
| 1 | Revisar a user story e os teste de aceitação | Alessandro | 0.5 | completo |
| 2 | Revisar Diagrama de Classes de projeto | Robson | 1 | Completo |
| 3 | Revisar Diagrama de Sequencia | Robson | 1 | Completo |
| 4 | Contruir Wireframe da interface | Amy | 2 | Completo |
| 5 | Definir a navegabilidade | Victor | 0,5 | 0.5 |
| 6 | Desenvolver o CRUD . | Gabriel | 10 | 100% |
| 7 | Desenvolver Classes e metodos do Consulta produto | Gabriel | 6 | 80% |
| 8 | Desenvolver metodos da camada View | amy | 4 | 20% |
| 9 | Desenvolver os metodos da camada Presenter | Victor | 1 | 90% |
| 10 | Testar e validar | Alessandro | 4 | 0% |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID Product Backlog : 03 - Efetuar compra Componente MVP X Pontuação Estória Usuário : 13** | | | | |
| **Id Tarefa** | **Tarefa** | **Responsável** | **Estimativa**  **Dias Horas** | **Situação** |
| 1 | Revisar a user story e os teste de aceitação | Alessandro | 2 | completo |
| 2 | Revisar Diagrama de Classes de projeto | Robson | 1 | Completo |
| 3 | Revisar Diagrama de Sequencia | Robson | 0,5 | 0.5 |
| 4 | Contruir Wireframe da interface | Amy | 1 | 90% |
| 5 | Definir a navegabilidade | Victor | 0,5 | Completo |
| 6 | Desenvolver o CRUD . | Gabriel | 6 | 40% |
| 7 | Desenvolver Classes e metodos do Efetuar Compra | Gabriel | 5 | 10% |
| 8 | Desenvolver metodos da camada View | amy | 2 | 90% |
| 9 | Desenvolver os metodos da camada Presenter | Victor | 4 | 100% |
| 10 | Testar e validar | Alessandro | 1 | 0% |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |